

# Prefeito de Ouro Preto visita obras no campo de futebol no Caminho da Fábrica

As próximas ações serão para revitalizar o gramado e liberar os vestiários

Na manhã da última segunda-feira (25), o prefeito de Ouro Preto José Leandro Filho visitou o campo de futebol no bairro Caminho da Fábrica, acompanhado do secretário de Esportes e Lazer, Marco Antônio de Freitas (Marquinho) e de outras pessoas. O objetivo é finalizar as obras e abrir o espaço para a população.

Para o presidente da Associação do Bairro, Robson José do Santos, conhecido como Robinho, a conclusão da obra será importante para incentivar a prática de esportes no local. Segundo ele, a falta de um lugar adequado para a prática de esportes prejudica o desenvolvimento das crianças. Robinho, que organiza campeonatos há 10 anos no bairro, diz que 18 clubes da cidade irão utilizar o espaço.

De acordo com o prefeito José Leandro, a intenção é dar andamento a todas as obras do complexo ao redor do campo, como a pista de caminhada e a academia ao ar livre. “De imediato, para atender ao pedido mais antigo da comunidade, nós vamos agir rapidamente para liberar o vestiário e o campo”.

A visita também serviu para analisar os ajustes que faltam para a utilização do campo, como a irrigação do gramado, por exemplo. “Nós entendemos que o espaço é fundamental para o lazer e a atividade esportiva da comunidade” afirmou José Leandro.

O secretário de Esportes e Lazer, Marco Antônio de Freitas (Marquinho), comentou sobre a ansiedade e a vontade dos moradores de praticar esportes no local. “Eu joguei muita bola aqui, eu sei como é importante esse campo de verdade.” Segundo o secretário, após a conclusão das obras alguns projetos sociais serão implantados no local pela secretaria.

Representando a Câmara Municipal estavam os vereadores Maurício Moreira (Paquinha) e Luiz Gonzaga. Eles afirmaram que a comunidade merece o campo de futebol e que a população só tem a ganhar. Ainda ressaltaram que o espaço incentiva ações no bairro como o projeto Jovens do Futuro.